

#### 参考動画並びにサンプルファイル利用規約

1. BISHAMON ゲームエフェクトデザインレシピ（以下、当該書籍）の参考動画並びにサンプルファイル（以下、当著作物）は、当該書籍をご購入いただき、これから新たにゲームエフェクトの技術を習得されたいと考えられている方々に向けて作成されたものとなっています。
2. 当著作物の利用者は、当該書籍購入者に限り、また、利用の範囲は、個人的な技術習得のための演習に限ります。また、参考動画はサイト上での閲覧に限り、動画のダウンロードはできません。
3. サンプルファイルについては、BISHAMON1.8.3 バージョンにて正常に表示されていることを確認・検証していますが、その他のバージョンでの表示、ご利用者様ごとの個別の環境に対しての表示の保証は致しかねますのでご了承ください。なお、BISHAMON のデータベース設定について、設定元となるフォルダ名が日本語になっていると、正常にパスが機能せず、データが開けませんので、ご注意ください。
4. 当著作物と当該書籍について、基本的に情報は共有されたものとなっていますが、当該書籍編集時から当著作物データ公開にあたって行った再調整・非公開情報の非表示・削除などによって、一部ファイル名・ノード名・数値といった内容が異なる場合がありますが、これに関し、関係会社各社（株式会社アグニ・フレア、マッチロック株式会社、秀和システム株式会社）は、当著作物と当該書籍の内容の比較・検証・証明・解説といったお問い合わせへの対応は致しかねます。ご了承ください。
5. 当著作物の著作権及び著作人格権（以下、著作権）は、株式会社アグニ・フレアが所有・管理しており、著作権の譲渡等はされません。
6. 当著作物の利用にあたり、以下の行為もしくは以下の行為のおそれがある使用は禁止しています。
  - 無断での複製・転載・加工・再配布
  - 参考動画のダウンロード
  - 公序良俗に反する方法、行為による使用
  - 法律、法令等に違反する行為による使用
  - 当キャラクター及び、株式会社アグニ・フレアの企業イメージを損なう使用
  - 営利、広告、宣伝誘導等の目的での使用
  - まとめサイト、アフィリエイトサイト等での使用
  - 企業内研修等での使用
  - その他、アグニ・フレアの意図に反する使用
7. 当著作物の使用により、利用者が損害を被った場合や利用者と第三者の間で紛争が生じた場合について、株式会社アグニ・フレアは一切の責任を負いません。
8. 当利用規約に反した使用方法での当著作物の使用が確認された場合、アグニ・フレアより使用の差し止めをさせていただきます。その場合、利用者は、当著作物のすべ

てのデータや複製物の廃棄・削除を実施し、それを証明しなければなりません。

9. 本利用規約・ご注意は、場合により、内容が改訂する可能性があります。改訂が発生した場合には、フレアちゃんオフィシャルホームページへの公開をもって、対応させていただきます。

2015.6.16 株式会社アグニ・フレア